Вести от «Партнёра»
24 декабря 2008 г.

БеZZбашеNNые похождENия Снегурочки в Бузулуке

- Снегурочку не видели? - приставала молодёжь в шапках Деда Мороза и мандаринами в руках к тем, кто находился в этот поздний час на привокзальной площади и перроне вокзала. Удивлённые люди, отвечая на столь неожиданный вопрос, получали новогодний фрукт в подарок и с недоумением наблюдали, как парни и девушки, хохоча, спешили дальше. Одна компания сменяла другую, автомобили подъезжали и отъезжали. С привокзальной площади они мчались в другую часть города на заброшенную дачу, а оттуда отправлялись искать самую зимнюю улицу Бузулука. Могло показаться, что идут съёмки какой-то новогодней комедии. На самом деле бузулучане играли в «Encounter» - игру для взрослых.

- Есть обыкновенные люди, а есть те, которым мало обыденной реальности. О них говорят, что они ненормальные. Они покоряют горы, сплавляются по горным рекам, прыгают с парашютом, гоняют по ночному городу... Они же говорят, что повседневность скучна. Так вот, «Encounter» - это игра для ненормальных, - говорит организатор подобных игр в Бузулуке Николай Маршинский. Он сам игрок «со стажем». Принимал участие в играх, которые проводились в Оренбурге, стоял у истоков «Encounter» в Бузулуке. Об этой игре он может рассказать всё.

- «Encounter» - это интерактивная динамическая игра с элементами логики и риска. Смысл игры в следующем: команда, получив задание и отыскав верный код (ключ), вводит его на сайт и получает задание на следующий уровень. Как правило, уровней бывает десять.

«Encounter» похож на игру «Зарница». Но если там вожатые прячут их по кустам записочки, а пионеры ищут, то в «Encounter» взрослые люди, снаряжённые фонариками, ноутбуками, мобильной, GPRS и интернет-связью разъезжают всю ночь на автомобилях и с азартом ищут коды, зашифрованные в разных местах города.

Идея игры впервые была разработана в 2001 году в Минске. Пережив множество перерождений, она сейчас проводится в России, Украине, Белорусии, Казахстане и т.д. В Самаре она, например, носит название «Ночной дозор». В Бузулуке стали играть в неё с конца лета этого года. Принять участие в «Encounter» может каждый, кто старше 18 лет - вне зависимости от пола, возраста, места работы.

- Постепенно в Бузулуке об игре узнавало всё больше людей, - рассказывает Николай. - Интерес к ней был большой, поэтому решили 18 декабря устроить городской турнир и привлечь как можно больше команд.

- Каждая команда делает взнос, размер которого устанавливают организаторы. В Оренбурге, например, он составляет тысячу рублей. В других городах пятьдесят процентов от всех взносов тратится на призы для победителей. Мы же собирали по триста рублей, чтобы приобрести необходимый инвентарь и ультрафиолетовые фонарики.

Этап игры в здании ж/д вокзала было одним из самых веселых.

Игра проходит линейно. Вначале обозначается тема, которой посвящена игра, - революция, Новый год, ночной город и т.д. Первое задание все команды получают в одно и то же время. На его выполнение у всех, естественно, уходит разное количество времени. Если что-то пойдёт не так, то существуют подсказки. Но получить их можно не сразу.

- Все игры проходят предварительную «обкатку» - то есть за несколько дней перед основным стартом организаторы смотрят на примере одной экспериментальной команды, какие задания требуют доработки, сколько примерно времени уходит на их выполнение.

Организаторы игры уверены, что «Encounter» - это альтернатива бессмысленному времяпрепровождению и возможность сделать свою жизнь более активной и интересной.

Как это было?

Первая общегородская игра 18 декабря называлась «БеZZбашеNNые похождENия Снегурочки в Бузулуке».

Предыгровой брифинг сос-тоялся по ул. Магистральной, 2, под "телевизором". Организаторы представили все участвующие одиннадцать команд - «SlrikeXXX», «Трин@Вц@тый воин», «КГБ», «SAMyRAu», «ENot'bi», «EapeLL'KA,», «-=ZodiaK=-», «Lokomotiv», «Lee", «-=56LcGioN=-s», «AfftoGraf» - и ещё раз напомнили основные правила игры.

Игра началась со «сказки»:

«В преддверии новогодних праздников в городах, больших и маленьких, люди бегали в поисках пушистых ёлок, вырезали снежинки и штудировали поваренные книги на предмет салатов из чего подешевле. Бузулукские аборигENы тоже начали подготовку к встрече Нового года и, несмотря на кризис (а может, и вопреки), решили отпраздновать его на широкую ногу. А для этого заказали (т.е. пригласили) Деда Мороза и Снегурочку аж из Великого Устюга.

Да-а-а... В условиях нынешнего кризиса тяжело, друзья, не только нам. Дед Мороз долго думал и, скрепя сердце, всё же принял решение.

- Поедешь, внучка, пока без меня, пораньше, посмотришь, что за город.

И вот наша Снегурка, вся такая белая и пушистая, отправилась в Бузулук. Красиво она себе всё представляла. А что из этого вышло, вы и сами увидите».

Следуя дальнейшим указаниям «сказки», командам предстояло выполнять несколько заданий. Первое из них в 20.00 получили все участники.

Согласно ему, участники должны были за короткий промежуток времени проехать по улицам Бузулука с названиями городов Оренбургской области. Вот где понадобилась карта!!! Абдулинская, Медногорская, Бугурусланская, Бузулукская - участники игры, проехав их все вдоль и поперёк в поисках подсказки, теперь могут точно назвать месторасположение этих улиц.

Задание следующее - встретить Снегурочку на вокзале, но, чтобы распознать её в толпе приезжих, необходимо задать прохожим вопрос: «Снегурочку не встречали?» Участники отмечали, что такие задания очень помогают избавиться от комплексов в общении. К тому же, проходят они всегда очень весело. В этот вечер в магазинах на привокзальной площади были скуплены все мандарины! А удивлению прохожих не было предела!

Два кольца, часы, машина, паровоз - вам пришло на ум какое-нибудь место в нашем городе при таком описании? А участвуй вы в «Encounter», то узнали бы, что речь идёт о месте около заправки прямо под виадуком. Где на столбах были приклеены ключи к очередному заданию.

Приготовленные организаторами ультрафиолетовые фонарики понадобились дважды. Первый раз с их помощью удалось прочесть надпись на стенах, а второй высветить подсказку на только что собранном пазле.

А вставив согласные буквы в представленный участникам текст и разгадав песню, необходимо было найти самую зимнюю улицу Бузулука - оказывается, есть в городе и такая! И называется она Снежная.

Машина - и средство передвижения, и «помощник» в разгадке ключа.

Вообще же, необходимые коды на разных этапах были спрятаны повсюду - на лестнице между вторым и третьим путями железнодорожного вокзала, написаны на стенах заброшенных зданий, спрятаны в детских лабиринтах, заморожены в ледяные шарики.

Последним заданием каждой команде было представить свою Снегурочку, после чего всем вместе собраться на центральной площади города.

Самая женская команда, в состав которой входили и корреспонденты «Вестей от «Партнёра», финишировала девятой. Для новичков - хороший результат. А первой уже вторую игру подряд стала команда «AfftoGraf». По традиции они получили в подарок бутылку шампанского и диплом. Командам, занявшим второе и третье место, достались в награду игрушки. А всем участникам - море удовольствия и положительных эмоций, бенгальские огни и фото около ёлки. Где всех участников встречал Дед Мороз!

Единственным минусом этого вечера можно назвать погоду. К вечеру похолодало ещё больше. Поэтому совет тем, кто отправится покорять улицы ночного города в следующий раз - одеваться потеплее. И хорошо бы прихватить термос с горячим чаем. Поверьте, пригодится.

Ольга ГЛЕБОВА

Даже детские «городки» в эту ночь были хранителями «ключей» для участников игры.

Подсказки внутри ледяных ёлочных шариков организаторы заморозили сами.

Все аборигENы в сборе. Финиш на центральной площади.