

MakLayd – banda (с аналогичной апелляцией по уровню 2 обратилась команда vENdetta)

«Апелляция: прошу пересчитать ур. 2 моей команде по времени вбития ответа "вола". Данный ответ был загадан в задании, но не прописан в движке, ур.13 был пересчитан именно по этому принципу.»

Решение:

Ответом «под движку» на данный уровень был код ВОДА, однако авторы допустили ошибку в шифровке, вследствие этого вместо буквы Д получалась буква Л. Пересчет по слову ВОЛА был бы возможен, если бы все команды, которые прошли уровень по коду ВОДА, вбили код ВОЛА. В 13 уровне ни одна команда не ввела неверный ответ прописанный в движке, и как следствие не прошла уровень, поэтому пересчет того уровня возможен.

Итог:

Уровень снять для всех команд, т.к. не возможно рассчитать время, которое потратили бы команды прошедшие уровень по коду ВОДА, и не вбивавшие код ВОЛА.

GRomaN - iLada

«Апелляция, чтоб не было проблем. Прошу снять 32 уровень по причине некорректности задания. Поясню, артефакт не совпадал с описанием убийцы, в следствии этого нашей командой было потрачено лишнее время на уточнение правильности описания и артефакта у организаторов, которые в свою очередь заверили, что все абсолютно верно. При наличии пересчетов по уровню номер 2, прошу снять уровень 32 по аналогии (уровень был некорректным).»

Решение:

В тексте задания указано – ищите артефакт. Изначально не известно, что это за артефакт и какого его предназначение. В тексте не указано «на локации ищите фотографию убийцы, определите его личность и вбейте ответ». Об этом команды должны догадаться сами. Риск был, но риск был у всех. Артефакт (подчеркну артефакт, а не фотография убийцы) был одинаков для всех команд. Как тратить время на уровне, команды решали сами.

Итог:

Уровень не снимать. Равенство условий не нарушено. Артефакт одинаков для всех команд, описание улик (при условии их взятия) одинаково для всех команд. Сколько времени совещаться между собой или с авторами (что между прочим не совсем приемлемо) команды решают сами.