



## Регламент обеспечения безопасности при организации и проведении Автоигровых Мероприятий

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящий Регламент является основной нормативной базой для обеспечения безопасности организации и проведения Автоигровых Мероприятий.

2. Основой Регламента является источник рабочей группы по Регламенту ([www.avtolife.info](http://www.avtolife.info)).

3. Настоящий Регламент публикуется на русском языке. Официальным текстом настоящего Регламента является текст, опубликованный в сети Интернет по адресу <http://ссылка на вашу версию Регламента/>

4. Настоящий Регламент вступает в силу с момента публикации в сети Интернет.

### 2. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Автоигровые Мероприятия (далее АИМ) - Это городское спортивное ориентирование по дорогам общего пользования, где основным (но не единственным) средством передвижения является автомобиль (мотоцикл). Место проведения - город и близлежащие пригородные территории. В Регламенте описываются основные принципы безопасности, применяемые для любых АИМ. Особенности отдельных видов АИМ изложены в Приложениях к данному Регламенту:

**Стрит-челлендж (Street Challenge):** классическая игра, во время которой участвующим экипажам необходимо пройти весь маршрут, обозначенный в Легенде с *обязательным* – последовательным или *непоследовательным* – *посещением всех Контрольных Точек* за наиболее короткий промежуток времени, и выполнить *максимальное количество заданий*. Отметку о прохождении каждой КТ ставит Судья на дистанции (Приложение 1).

**ENCOUNTER (Энкаунтер)**, а также клоны одной из разновидностей ENCOUNTER - Схватка (Охота, DOZOR, RX): Интерактивные *командные реально-виртуальные игры*. Цель - выполнение различных миссий. В ряде игр команды делятся на две группы: штабная и полевая. Задания на миссии выдаются на сайте игры всем участникам, имеющим доступ в Интернет. Исходя из задания, игроки, руководствуясь логически обоснованными указаниями и умозаключениями, следуют в нужное место. Отыскав верный код (ключ), команда вводит его в специальную форму на сайте. Если код верен, команда получает задание на следующий уровень. Победителем становится команда, прошедшая все задания первой (Приложение 2).

**“Переполох”:** аналогично стрит-челленджу, команда из трех экипажей движется по заранее подготовленным Легендам, *разгадывая загадки и выполняя бонусные задания*. Победившей считается команда, набравшая максимальное количество баллов, затратив при этом минимальное время (Приложение 3).

**“Самогон”:** игра, заключающаяся в *непоследовательном прохождении маршрута*, указанного в легенде, с *необязательным посещением* всех КТ. Цель игры – по указанным ориентирам за наиболее короткое время прибыть к месту финиша и выполнить *максимальное количество бонусных заданий* (Приложение 4).

**Большая охота (Охота на “Лис”):** автомобильная игра-поиск экипажей («Лис») другими Игроками - «Охотниками». Команда участников состоит минимум из трех человек: пилота, штурмана и координатора (координатор не находится в машине). Цель игры - за минимальное время с помощью Координаторов обнаружить и «поймать» всех «Лис». Задачей «Лисы» является - двигаясь по заранее утвержденному Организаторами маршруту строго в соответствии с ПДД, скрываться от «Охотников» и *не быть пойманной в течение максимального времени* (Приложение 5).

**“Garbage”:** автомобильная игра, целью которой является *выполнение различных*

*бонусных заданий*, за каждое из которых начисляются баллы. Победившим считается экипаж, набравший максимальное количество баллов (Приложение 6).

**Ралли-квест:** соревнование на серийных, мелкосерийных и самодельных автомобилях, допущенных к эксплуатации на дорогах общего пользования, целью которых является *прохождение определенного маршрута*, состоящего из определенного количества этапов, *за минимальное время* (Приложение 7).

**Регламент обеспечения безопасности** при организации и проведении Автоигровых Мероприятий (далее Регламент) - Свод правил и рекомендаций, обеспечивающих максимальный уровень безопасности при проведении Автоигр для Организаторов, Участников и Сторонних лиц.

**Федерация технических и ледовых видов спорта** (далее Федерация) – организация, проводящая АИМ в гг. Семей (Семипалатинск) и Усть-Каменогорск, и контролирующая безопасность АИМ в соответствии с настоящим Регламентом.

**Комиссар безопасности** (Судья безопасности), далее Комиссар - представитель Федерации, представляющий ее интересы и выполняющий свои обязанности от лица Федерации на основании действующего Регламента и Устава Федерации.

**Организаторы** - лица, участвующие в разработке и проведении АИМ.

**Главный Судья** - Представитель Организатора, обеспечивающий соблюдение условий АИМ во время ее проведения, контролирующий и несущий ответственность за работу Судей.

**Судья** - Представитель Организатора, принимающий непосредственное участие и несущий ответственность за проведение Игры в рамках своих полномочий, наложенных Главным Судьей.

**Черный список** - Список экипажей (Водителей), нарушивших действующие на территории РК ПДД, или Регламент во время проведения АИМ, когда факт этого был зафиксирован представителем Организаторов, Комиссаром или сотрудником ДП, и регистрация которых на АИМ в течение определенного срока запрещена.

**Экипаж** - группа лиц в составе Водителя и Штурмана (-ов), принимающие участие в АИМ и передвигающийся на автомобиле. Данные о составе экипажа должны быть включены в Заявочную форму. Количество членов экипажа должно не превышать количества посадочных мест в автомобиле. Экипаж самостоятельно распределяет обязанности среди своих членов, причем управлять ТС имеет право только водитель, имеющий действующее на территории РК водительское удостоверение.

**Пилот** (водитель) - физическое лицо, имеющее право управления ТС, имеющее водительское удостоверение установленного образца.

**Штурман** - физическое лицо в составе экипажа, принимающее участие в АИМ, передвигающееся по маршруту на автомобиле или пешком.

**Легенда** - заранее подготовленные Организаторами последовательность и правила прохождения конкретного АИМ с указанием адресов (или ориентиров) контрольных точек и (или) заданий необходимых к выполнению.

**Заявочная форма** ("вэйвер") - договор, подписываемый Экипажем и Организаторами, который обязывает участника соблюдать Регламент и ПДД, а Организатора выполнить все условия данного Регламента и содержащий информацию об Экипаже и Организаторах (Приложения 8, 9).

**Маршрутный лист** - документ, содержащий контактные телефоны Организаторов для экстренной связи во время проведения АИМ и отметки Судей о прохождении определенного этапа.

**Контрольная точка** («чек-пойнт») - судейский автомобиль Организаторов с включенной аварийной сигнализацией, если иное не оговорено заданием. Для игр формата ENCOUNTER, DOZOR, RX это место, где размещен код (ключ), описанный в легенде. На КТ Экипажи получают задание на следующий этап.

**Скрытая Контрольная точка** (Пост безопасности) - автомобиль Комиссара Безопасности или (и) сотрудников ДП, передвигающийся по маршруту текущего АИМ или стационарно находящийся на особо опасных участках для контроля соблюдения Экипажами ПДД РК и Регламента при помощи любых доступных технических средств. Расположение Скрытых Контрольных Точек не разглашается до окончания АИМ.

**Контрольное время** - это минимально возможное время прохождения маршрута между Контрольными Точками, установленное организаторами с учетом ПОЛНОГО СОБЛЮДЕНИЯ ПДД.

**Соблюдение скоростного режима** - это движение по действующим Правилам Дорожного Движения РК.

### **3. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

#### **3.1 Требования по допуску членов Экипажа:**

К участию в АИМ допускаются любые физические лица, подавшие заявку на участие, и прошедшие предварительную регистрацию. Запрещается участие водителей в состоянии алкогольного, наркотического или другого вида опьянения. Водитель автомобиля должен иметь:

1. Действительное на территории РК водительское удостоверение установленного образца;
2. Свидетельство о Регистрации ТС, документ, подтверждающий право управления ТС установленного образца (доверенность, путевой лист).
3. Договор обязательного страхования ТС (ОСАГО, с момента его ратификации).
4. Действительный талон о прохождении ГТО.

#### **3.2 Требования по допуску ТС.**

3.2.1 К участию в АИМ допускаются любые автомобили, зарегистрированные в установленном МАИ РК порядке, техническое состояние которых соответствует установленным МАИ РК нормам. Автомобиль должен быть укомплектован в соответствии с действующими на территории РК ПДД:

Государственные регистрационные знаки установленного образца, расположенные на автомобиле согласно требованиям ПДД РК, либо действительные транзитные номера.

- ~ Медицинская аптечка для оказания первой помощи;
- ~ Знак аварийной остановки;
- ~ Огнетушитель.

#### **3.3 Заявки на участие.**

3.3.1 Любое лицо, отвечающее вышеизложенным требованиям, и желающее принять участие в АИМ, должно не позднее даты окончания приема заявок выслать организатору заполненную должным образом заявочную форму.

3.3.2 Заявочная форма может быть передана участником организатору по электронной почте. Организатор обязан опубликовать в предварительном анонсе АИМ адрес электронной почты, по которому могут быть направлены заявки. Если заявочная форма была передана электронной почтой, то оригинал заявочной формы должен быть представлен организатору во время очной регистрации, при этом датой подачи заявки считается дата отправки заявочной формы по электронной почте.

3.3.3 Заявка является договором между участником и организатором и должна быть подписана обеими сторонами или подтверждена путем переписки. Заявка обязывает участника принять участие в АИМ, а организатора - выполнить по отношению к участнику все положения действующего Регламента.

3.3.4 Фактом подписания заявочной формы участник и все члены экипажа обязуются соблюдать положения настоящего Регламента, действующих ПДД РК и действующего законодательства РФ.

3.3.5 Организатор не несет ответственности за ущерб и повреждения, причиненные участникам и их имуществу, за исключением случаев, прямо предусмотренных настоящим Регламентом. Все экипажи принимают участие в АИМ на свой собственный риск. Своей подписью на заявочной форме участник и экипаж отказываются от каких-либо прав на компенсацию расходов, которые могут возникнуть в результате происшествия во время АИМ. Этот отказ (от каких-либо прав на компенсацию расходов) относится к Организатору, официальным лицам и другим участникам АИМ.

3.3.6 Организатор вправе отказать участнику в приеме заявки. В этом случае он обязан письменно известить заявителя с указанием причины отказа по указанной электронной почте в течение 5-ти дней после получения заявки, но не позднее окончания срока приема заявок. Если заявка, в приеме которой отказано, получена позднее, чем за 5 дней до старта АИМ, организатор должен направить участнику письменное извещение об этом не позднее следующего дня после получения заявки.

### **4. ОБЩИЕ УСЛОВИЯ ОРГАНИЗАЦИИ**

#### **4.1 Официальные лица.**

4.1.1 **Главный Судья.** Обладает на АИМ высшей властью, правом принятия окончательных решений по всем вопросам проведения АИМ. Комиссар АИМ вправе:

- Принимать решение о сроках проведения, начала, окончания, переноса данного АИМ.
- Решать вопросы допуска или отстранения экипажей.
- Осуществлять проверку технического состояния допущенных автомобилей и физического состояния водителей.
- Изменять порядок старта экипажей.
- Применять штрафные санкции, согласно п.5.5 настоящего Регламента.
- Рассматривать протесты и другие заявления от участников АИМ.
- Принимать решение об остановке данного АИМ.
- Оспаривать предоставленного Федерацией Комиссара на данное АИМ.
- Принимать решения по всем остальным спорным вопросам, возникающим в ходе АИМ, но не оговоренными нормативными документами.

4.1.2 Комиссар Безопасности. Официальное лицо, делегированное Федерацией для контроля над соблюдением действующего Регламента и ПДД РК. Комиссар Безопасности вправе:

- Решать вопросы допуска или отстранения экипажей.
- Осуществлять проверку технического состояния допущенных автомобилей и физического состояния водителей.
- Применять штрафные санкции, согласно п.5.5 настоящего Регламента.
- Организовывать Скрытые Контрольные Пункты на маршруте АИМ.
- Находиться в составе любого экипажа во время проведения АИМ.
- Использовать любые доступные технические средства для контроля за соблюдением мер безопасности.
- Связываться с Главным Судьей по вопросам применения штрафных санкций к экипажам и решению вопросов об экстренной остановке АИМ.

Комиссар имеет право остановить игру или рекомендовать ее перенос на более поздний срок по причине:

- погодных условий (штормовое предупреждение);
- серьезных нарушений действующего Регламента, выявленных в процессе игры (организация Контрольной Точки и движения между Контрольными точками);
- требований властей;
- форс-мажорных обстоятельств (стихийные бедствия, наводнения, землетрясения, пожары, война, постановления государственных органов и Правительств, повлекшие за собой невозможность выполнения обязательств).

4.1.3 Судьи. Представители Организаторов, обеспечивающие соблюдение условий проведения данного АИМ на Контрольных Точках. Судья вправе:

- Информировать Главного Судью и Комиссара Безопасности о нарушении экипажами ПДД или Регламента.
- Регулировать движение экипажей на КТ во время проведения АИМ для обеспечения максимальной безопасности.

## **4.2 Применение и толкование нормативных документов.**

4.2.1 Вся ответственность за точное применение положений настоящего Регламента во время АИМ возлагается на Главного Судью, который, тем не менее, должен информировать Комиссаров Безопасности о любом важном решении, которое примет, руководствуясь вышеуказанными документами.

4.2.2 Любое нарушение участниками и экипажами настоящего Регламента или ПДД наказывается штрафными санкциями, указанными в настоящем Регламенте. Главный Судья вправе принять решение о наложении штрафа, если решение вопроса о наказании за данное нарушение не отнесено настоящим Регламентом к компетенции Комиссаров Безопасности. В случаях, когда за нарушение Регламента предусмотрено наказание в виде дисквалификации, решение о таком наказании принимается только по согласованию с Комиссаром Безопасности после изучения всех обстоятельств нарушения. Участник, чей экипаж подвергается такому наказанию, должен получить возможность представить свои оправдания. Комиссар Безопасности вправе применить иное наказание в соответствии с данным Регламентом при наличии обстоятельств, уменьшающих степень вины участника или экипажа. Такие обстоятельства должны быть изучены всеми заинтересованными сторонами при принятии решения о наказании и опубликованы в сети Интернет. Любое некорректное, обманное или неспортивное действие, совершенное участником или членом экипажа, должно рассматриваться

Комиссаром Безопасности и Главным Судьей, которые имеют право применить любые штрафные санкции, вплоть до дисквалификации.

#### **4.3 Спорные вопросы. Протесты.**

4.3.1 Участник вправе изложить все обстоятельства, которые могут, по его мнению, повлиять на принятие решений о штрафных санкциях или иных вопросах, затрагивающих интересы участника, в письменном заявлении на Главного Судью. Обстоятельства, изложенные в таких заявлениях, должны быть изучены Организаторами, а решение доведено до участника и опубликовано в сети Интернет. Главный Судья обязан передать заявление участника на рассмотрение Комиссарам Безопасности, если принятие решения по данному вопросу относится к их компетенции.

4.3.2 Участник вправе подать протест против любого решения Главного Судьи или Комиссара Безопасности, против итоговых результатов Экипажа, против несоответствия участвующего в АИМ автомобиля техническим требованиям или против действий Судей на маршруте, других участников или экипажей, несоответствующих настоящему Регламенту, по мнению протестующего.

4.3.3 Протест должен быть подан в письменном виде на имя Главного Судьи и передан Главному Судье, и сопровождаться уплатой организатору денежного залога, размер которого должен быть указан в регламенте соревнования, но не менее удвоенного взноса подающего протест Экипажа в опротестовываемом соревновании. В случае отклонения протеста денежный залог не возвращается. В случае признания протеста обоснованным денежный взнос возвращается подателю протеста.

4.3.4 Протест против окончательных итогов должен быть подан не позднее тридцати минут после объявления результатов, протест против несоответствия автомобиля техническим требованиям - непосредственно после вынесения этого решения, протест против решения о наложении штрафных санкций не позднее тридцати минут, после вынесения данного решения.

4.3.5 Окончательное решение принимается Организаторами, Главным Судьей и Комиссаром Безопасности после изучения всех обстоятельств и должно быть доведено до участника и опубликовано в сети Интернет.

### **5. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ИГРЫ**

#### **5.1 Предварительная очная регистрация.**

5.1.1 При проведении регистрации на открытой площадке: размер площадки должен позволять разместить все автомобили участников без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.1.2 При проведении регистрации в помещении: парковка возле данного помещения должна позволять разместить все автомобили участников без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.1.3 Сведения об участниках должны содержать следующую информацию:

- ФИО Водителя и год рождения;
- ФИО Штурмана;
- Марка, цвет и госномер автомобиля;
- Номера телефонов штурмана и водителя.

5.1.4 Во время регистрации Водитель должен подписать заявочную форму установленного образца, по которому все члены Экипажа обязуются соблюдать положения настоящего Регламента, действующих ПДД РК и действующего законодательства РК.

5.1.5 Организатор не допускает до мероприятия не подписавший данное соглашение экипаж.

5.1.6 Организаторы не имеют права допускать на игру экипажи, Водители которых занесены в Черный список.

5.1.7 Организаторы обязаны провести краткий инструктаж зарегистрированных экипажей по основным правилам предстоящей игры и условиям участия.

5.1.8 Организаторам не рекомендуется регистрировать на мероприятие более пятидесяти экипажей.

5.1.9 При отказе в регистрации Организаторы должны информировать участника о причинах принятого решения.

#### **5.2 Предстартовый сбор.**

5.2.1. Проведение сбора на открытой площадке. Размер площадки должен позволять

разместить все автомобили участников без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.2.2. Проведение сбора в помещении. Парковка возле данного помещения должна позволять разместить все автомобили участников без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.2.3. Перед допуском к участию Организатор (Комиссар Безопасности, сотрудник МАИ) обязан проверить физическое состояние водителя и проконтролировать наличие следующих документов:

- Действительное на территории РК водительское удостоверение установленного образца;
- Свидетельство о Регистрации ТС, документ, подтверждающий право управления ТС установленного образца (доверенность, путевой лист).
- Действительный договор обязательного страхования (или ОСАГО, с момента ратификации);
- Действительный талон о прохождении ГТО.

5.2.4 Перед началом мероприятия Организатор обязан провести предстартовый брифинг с кратким изложением условий игры и пропагандой соблюдения ПДД.

### **5.3 Старт.**

5.3.1 При проведении старта на открытой площадке размер площадки должен позволять разместить все автомобили участников и зрителей без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.3.2 При проведении «теплого» старта (в помещении) парковка возле данного помещения должна позволять разместить все автомобили участников и зрителей без ограничения их взаимного разъезда, не мешая другим участникам дорожного движения или пешеходам.

5.3.3 Организаторы обязаны регулировать движение пребывающих на место экипажей, и распределять так, чтобы автомобили не создавали помех для движения другим участникам, организаторам или сторонним лицам.

5.3.4 На месте сбора участников запрещаются любые действия экипажей, которые могут повлечь нанесение любого вида ущерба имуществу либо здоровью других участников, сторонних лиц, а также нарушающие общественный порядок. Участники, нарушающие правила поведения на месте сбора, будут в начале предупреждены Организаторами или Комиссаром Безопасности, а в случае повторного нарушения - дисквалифицированы с последующим отказом в регистрации.

5.3.5 Допущенные к участию и зарегистрировавшиеся экипажи выстраиваются для старта в порядке, определяемом Организаторами. Порядковый стартовый номер автомобиля соответствует номеру Экипажа в регистрационном листе и сообщается организаторами экипажу дополнительно. Организаторы имеют право изменить порядковый стартовый номер экипажа по своему усмотрению. Проводится отдельный старт одного или нескольких автомобилей с интервалом, наиболее удобным организаторам, но не менее одной минуты.

5.3.6 Организатор и (или) Комиссар Безопасности обязаны провести внешний осмотр ТС, на предмет проверки:

- соответствия сезону типа покрышек;
- работы осветительных приборов, а именно: фар головного света, габаритных огней, сигналов поворота, сигнала заднего хода, стоп-сигналов;
- работы звукового сигнала;
- работы дворников и омывателей;
- исправности тормозной системы.

5.3.7 Организатор обязан проверить укомплектованность автомобиля в соответствии с действующими ПДД:

- Государственными регистрационными знаками установленного образца, расположенными на автомобиле согласно требованиям ПДД РК.
- Медицинской аптечкой для оказания первой помощи;
- Знаком аварийной остановки;
- Огнетушителем.
- Оповестительной наклейкой установленного образца и расположенной согласно данному Регламенту.

5.3.8 Организатор не имеет права допускать к участию автомобили, не прошедшие внешний осмотр хотя бы по одному пункту.

#### **5.4 Несчастный случай с экипажем, зрителем или официальным лицом, когда требуется срочная медицинская помощь.**

5.4.1 Любой экипаж, увидевший происшествие, должен остановиться и узнать следующую информацию: номер пострадавшего экипажа, количество пострадавших в экипаже или иных лиц, факт блокирования в автомобиле или вне его любого члена экипажа, точное место происшествия с указанием адреса, либо иных ориентиров, любую другую жизненно важную информацию (пожар, вода и т.д.).

5.4.2 Следующий за первым остановившимся автомобиль должен, также остановившись и получив от первого остановившегося автомобиля вышеуказанную информацию, проехать от места происшествия в сторону ближайшего по ходу движения судейского пункта и сообщить о происшествии.

5.4.3 Одновременно с выяснением данной информации остановившийся экипаж должен принять меры для остановки всех следующих экипажей, оказанию необходимой помощи потерпевшему экипажу и незамедлительному оповещению официальных лиц АИМ и специальных служб (ГИБДД, Скорая медицинская помощь, Служба спасения) о происшедшем по телефонам, указанным в Маршрутном листе или Заявочной форме. Также экипаж обязан предпринять все меры, регламентируемые ПДД.

5.4.4 Любой экипаж, имевший возможность, но не исполнивший эти предписания, дисквалифицируется.

#### **5.5 Штрафные санкции к экипажам.**

На экипаж, замеченный в ходе мероприятия в нарушении ПДД, налагаются штрафные санкции согласно действующему Административному Кодексу РК по следующей схеме:

5.5.1 Грубое нарушение ПДД, влекущее лишение права управления ТС - дисквалификация с мероприятия.

5.5.2 Нарушение ПДД, влекущее наложение административного взыскания в виде денежного штрафа - временной штраф, рассчитываемый по формуле:

$$A = B / 20,$$

где А - время штрафа в минутах, В - сумма штрафа в тенге (по максимальному тарифу, предусмотренному за данный вид нарушения в КоАП РК).

5.5.3 Вторая дисквалификация экипажа за месяц влечет за собой внесение водителя или всего экипажа в Черный список, и отказ в регистрации на все последующие мероприятия сроком на один месяц или больше.

## **Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа Стрит-челлендж.**

### **Общие понятия. Описание мероприятия.**

Стрит-челлендж (Street Challenge): классическая игра, во время которой участвующим экипажам необходимо пройти весь маршрут, обозначенный в Легенде с обязательным (последовательным или непоследовательным) посещением всех Контрольных Точек за наиболее короткий промежуток времени, и выполнить максимальное количество заданий. Отметку о прохождении каждой КТ ставит Судья.

### **1. Организация Контрольных Точек.**

1.1 Контрольная точка (чек-пойнт) – это Судейский автомобиль Организаторов с включенной аварийной сигнализацией (если иное не указано в легенде), расположенный по ориентирам, указанным в легенде.

1.2 На всех Контрольных точках должны находиться средства мобильной связи для экстренной связи с Главным Судьей.

1.3 Судейский автомобиль должен располагаться таким образом, чтобы не создавать помех для движения других транспортных средств или пешеходов. Также постановка автомобиля должна осуществляться с соблюдением действующих на территории РК ПДД.

1.4 Запрещается расположение чек-пойнта в месте, подъезд к которому может потенциально спровоцировать грубое нарушение ПДД.

1.5 При выборе места для чек-пойнта необходимо учитывать возможность взаимного разъезда не менее 3-х экипажей одновременно во время АИМ.

1.6 Избегать расположения чек-пойнта в местах, потенциально опасных для участников (частный сектор, узкие внутриворотовые проезды, проезжая часть или обочины улиц). При организации чек-пойнта в жилой зоне, Организаторы обязаны обеспечить соблюдение экипажами действующих ПДД и норм общественного порядка и общественной безопасности.

1.7 Организаторы обязаны регулировать размещение экипажей по мере их прибытия. Препятствовать скоплению большого количества экипажей одновременно, если это ограничивает их взаимный разъезд.

1.8 Если легендой предусмотрено выполнение экипажем какого-либо задания, то оно не должно нарушать общественный порядок и беспокоить проживающих в округе граждан.

1.9 Если контрольная точка находится в пешеходной зоне (пеший КП) или экипаж считает нецелесообразным подъезжать к контрольной точке на автомобиле, то допускается получение одним из членов экипажа отметки о прохождении контрольной точки без появления автомобиля на ней.

1.10 На чек-пойнте экипажу запрещаются любые действия, которые могут повлечь нанесение любого вида ущерба имуществу либо здоровью других участников или сторонних лиц, а также нарушающие общественный порядок. Участники, нарушающие правила поведения, будут в начале предупреждены Организаторами или Комиссаром Безопасности, а в случае повторного нарушения - дисквалифицированы с данного мероприятия.

1.11 Если легенда подразумевает выполнение задания с участием автомобиля (фигурное вождение, задание на автодроме etc), то Организаторы обязаны обеспечить максимальный уровень безопасности для участников, зрителей или сторонних лиц. Организация подобных заданий регламентируется дополнительным приложением.

### **2. Организация маршрута между Контрольными точками.**

2.1 На всем протяжении маршрута экипаж обязан соблюдать действующие на территории РК ПДД.

2.2 Для обеспечения максимальной безопасности во время передвижения между Контрольными точками Организаторы могут использовать различные дополнительные задания, стимулирующие снижение скоростного режима.

2.3 На протяжении всего маршрута АИМ могут организовываться Скрытые контрольные точки экипажей МАИ, Организаторов или Комиссара Безопасности.

2.4 При разработке маршрута АИМ должны быть учтены географические особенности местности и особенности расположения улиц, дорог, дорожной разметки, дорожных



знаков и т.д. Должны отсутствовать задания, подразумевающие скоростные перегоны между Контрольными точками.

2.5 Маршрут и расписание АИМ должны учитывать особенности дорожного движения прилегающей местности во время проведения и формироваться с учетом действующих ПДД.

2.6 На отдельных участках должен осуществляться контроль минимального времени прохождения маршрута (Контрольного времени) с учетом соблюдения всех ПДД.

2.7 Средняя скорость между КТ не может равняться максимальной скорости, разрешенной ПДД на данном участке маршрута.

2.8 Рекомендуемое расстояние между Контрольными точками не более 5 км.

2.9 Рекомендуемое количество этапов, подразумевающих перемещение между районами города, расположенными на разных берегах реки Иртыш, не более двух за мероприятие.

2.10 Во время проведения мероприятия в участвующем экипаже может присутствовать сотрудник ГИБДД или Комиссар Безопасности.

2.11 Экипаж, выбывший из АИМ, должен как можно быстрее сообщить о своем сходе Организатору.

Приложение 2.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа ENCOUNTER, RX, и т.д.**

Правила, регламентирующие проведение данного класса АИМ, опубликованы на соответствующих сайтах, объединяющих в себе: единую базу участников, комплекс правил организации и проведения, а также программное обеспечение для проведения АИМ.

Приложение 3.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа «Переполох».**

Правила идентичны Приложению 1.

Приложение 4.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа «Самогон».**

Правила идентичны Приложению 1.

Приложение 5.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа “Охота на лис”**

Правила идентичны Приложению 1, кроме дополнения (раздел 3):

**3. Взаимодействие «Лисы» и экипажей команд.**

3.1 Маршрут «Лисы» может быть как заранее прописанным (команды получают описанный улицами многоугольник), так и динамическим. В этом случае «Лиса» сообщает о своем передвижении, регулярно передавая Координатору наиболее значимые объекты с правой стороны по ходу движения.

3.2 Командам запрещается входить в любое взаимодействие с «Лисой», если это специально не оговорено условиями АИМ. Запрещено обгонять, прижимать к краю дороги и пытаться остановить «Лису», подавать водителю знаки, световые и звуковые сигналы. Допускается только визуальное снятие кода с левого заднего или заднего стекла, а также задней части автомобиля в целом.

3.3 Полученный код передается Координатору. В случае, если код верный и все «Лисы» найдены – игра заканчивается.

Приложение 6.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа «Garbage».**

Правила идентичны Приложению 1.

Приложение 7.

**Обеспечение безопасности во время проведения АИМ типа «Ралли-квест».**

Правила идентичны Приложению 1.

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ**

	Дисциплина	стартовый №
(наименование соревнования)	<b>Стрит-челлендж</b>	

УЧАСТНИК (ЗАЯВИТЕЛЬ)	АВТОМОБИЛЬ
Название команды:	Регистрационный № машины:
Количество членов команды:	Согласие на размещение рекламы:    да    нет
e-mail:	Предварительная подготовка авто:    да    нет

ВОДИТЕЛЬ	ШТУРМАН
Фамилия:	Фамилия:
Имя:	Имя:
(код) телефон:	(код) телефон:

Фамилия:	Фамилия:
Имя:	Имя:
(код) телефон:	(код) телефон:

Фамилия:	Фамилия:
Имя:	Имя:
(код) телефон:	(код) телефон:

**Нижеподписавшийся признаёт Регламент по безопасности**, объявленные организаторами правила, а также **правила дорожного движения и другие нормы законодательства, действующие в РК** на момент проведения соревнования. Подтверждается, что команда будет соблюдать эти требования в ходе соревнований.

**Подтверждается, что данные, указанные в заявке, правильные**, а заявленный автомобиль соответствует действующим техническим требованиям, а также имеет средства пожаротушения и оказания первой помощи. Водитель команды не находится под воздействием алкоголя или наркотических препаратов.

**Ответственность за причинение ущерба** автомобилям других участников, зрителей и организаторов лежит полностью на водителе экипажа. В случае возникновения ДТП, поломки автомобиля во время мероприятия, конфликтных ситуаций с правоохранительными органами и представителями власти участники команды не имеют претензий к организаторам мероприятия.

Водитель

\_\_\_\_\_ (подпись)

\_\_\_\_\_ (фамилия)

Команда: \_\_\_\_\_

Название игры: \_\_\_\_\_

Дата заполнения « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2008 г.

<http://semipalatinsk.en.cx><http://uk.en.cx>

**ВЫРАЖАЮ ЖЕЛАНИЕ** принять участие в командной игре "Encounter" и подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия в названной игре. С правилами игры ознакомлен и полностью согласен следовать им. **Я СОЗНАЮ**, что игра в "Encounter" требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам. В случае несоблюдения правил, с которыми я полностью ознакомился и которые я полностью понимаю, возможны несчастные случаи со мною и другими игроками.

**ПОДТВЕРЖДАЮ, что:**

Я полностью осведомлен о существовании риска для меня и других игроков в ходе игр.

Я физически и морально подготовлен к участию в игре и к возможному напряжению в ходе этих игр. Я обязуюсь не употреблять спиртные напитки, наркотические вещества и другие вещества, способные вызвать алкогольное, наркотическое и другие виды опьянения, во время проведения данной игры.

Я осведомлен о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов и риска для жизни своей и окружающих.

Я обязуюсь соблюдать все действующие правила и законы. В случае несоблюдения правил и законов буду нести личную ответственность за их нарушение.

Я обязуюсь играть честно и не помогать каким-либо образом игрокам из других команд. В случае обращения ко мне или другому члену моей команды за помощью от игроков других команд я обязуюсь немедленно сообщить об этом факте организаторам.

Во время игр я никогда ни при каких обстоятельствах не буду умышленно создавать ситуации, которые могут причинить вред другим участникам либо организаторам, либо третьим лицам.

Я буду неотступно соблюдать все правила и беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям организаторов игр во время проведения данной игры.

**НАСТОЯЩИМ Я ЗАЯВЛЯЮ**, что отказываюсь от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам игры, владельцам собственности, где проводится игра и любым другим организаторам игр, а также по отношению к другим игрокам, которые могут причинить мне травму или иной физический или моральный ущерб.

**Ниже подписавшиеся признают Регламент по безопасности, а также правила дорожного движения и другие нормы законодательства, действующие в РК на момент проведения игры.**

Гос.номер автомобиля \_\_\_\_\_ Марка \_\_\_\_\_ Цвет \_\_\_\_\_

	Nick, #ID	ФИО	GSM
Капитан			
Главный координатор			
Водитель экипажа			

(продолжение на обороте)

**Полный состав команды:** (в списке должны быть все(!) игроки, включая перечисленных выше)

№	Nick, #ID	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Номер моб. телефона	Подпись
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					
16.					
17.					
18.					
19.					
20.					

(пустые строки зачеркиваются)

**Своей подписью капитан команды подтверждает, что все участники команды ознакомились с указанными выше положениями и принимают их. Капитан команды несет ответственность за нарушения любого пункта положений любым участником команды:**

---

*Подпись и ФИО капитана команды*

---

*Дата*

## Положение о цветовых кодах опасности

Положение вступило в силу с 21 июля 2009 года и действительно для всех игр с реальной зоной покрытия.

Обозначение уровня опасности состоит из двух частей:

**Цвет** - тип опасности (легко запоминается мнемонически).

**Цифра** - степень (от 1 до 3, легкая \ серьезная \ критическая для жизни).

### Цвета

Технологическая опасность (**красный**) - мнемонически красная кнопка

Человеческая опасность (**желтый**) - мнемонически... китайцы

Силовая опасность (**синий**) - мнемонически полицейская форма

Реализованная опасность (черный) - мнемонически пепелище

### Применение к объекту

1. Если на объекте нет опасности - не упоминается никакой цвет.
2. Если на объекте присутствуют опасности нескольких видов - описывается каждый цвет с отдельным числовым коэффициентом.
3. Если объект большой, и для каждого кода опасность является специфической - уровни описываются для каждого игрового кода отдельно.

### Расшифровка

Технологическая опасность - газ, высокое напряжение, тоннель, итд.

Человеческая опасность - неподготовленные к встрече с игровым пространством люди, агрессивные аборигены, итд.

Силовая опасность - ВОХР, правоохранительные органы, близость режимного объекта.

Реализованная опасность - на уровне ТОЛЬКО ЧТО произошло ЧП.

**Черный код может вводиться в сценарий во время игры, чтобы сообщить всем штабам о немедленном прекращении игры или эвакуации с объекта.**

### Примеры использования

"Красный 2" - на высотном объекте есть неогражденные площадки\шахты лифта.

"Желтый 1" - вероятность встречи с неподготовленными людьми.

"Желтый 2" - в районе объекта агрессивные аборигены.

"Синий 2" - в районе объекта вооруженная охрана.

"Черный 1" - во время прохождения уровня на объекте отключался свет.

"Черный 3" - во время прохождения уровня завалило подвал